



Bank Spółdzielczy
w Legionowie

Aplikacja e-Podpis

Dokumentacja użytkownika systemu bankowości
internetowej

Spis treści

Spis treści	2
1. Logowanie do systemu bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej	3
1.1. Pierwsze logowanie do bankowości internetowej za pomocą karty mikroprocesorowej	3
1.2. Kolejne logowanie do bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej	5
2. Autoryzacja zleceń za pomocą karty mikroprocesorowej.....	6
3. Odblokowanie kodu PIN.....	8
4. Zmiana kodu PIN.....	9
5. Uruchamianie aplikacji e-Podpis z poziomu przeglądarek internetowych.....	10
6. Jak najprościej uruchomić aplikację e-Podpis?.....	12
7. Wylogowanie z aplikacji e-Podpis.....	12
8. Instalacja oprogramowanie Java (Open JDK) oraz komponentu IcedTea	12

1. Logowanie do systemu bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej

W celu skorzystania z karty mikroprocesorowej do uwierzytelniania i autoryzacji zleceń system bankowości internetowej pobiera i uruchamia aplikację e-Podpis (SCSA). Aby wykonać zlecenie wymagające akceptacji kartą mikroprocesorową, należy w pierwszej kolejności zalogować się do aplikacji e-Podpis, wpisując kod PIN. Kod PIN jest to kod wydany razem z kartą mikroprocesorową. Podczas logowania do aplikacji e-Podpis, bankowości internetowej i podpisywania zleceń cały czas wymagany jest tylko jeden – ten sam kod PIN (który można zmienić w dowolnym momencie) oraz karta mikroprocesorowa.

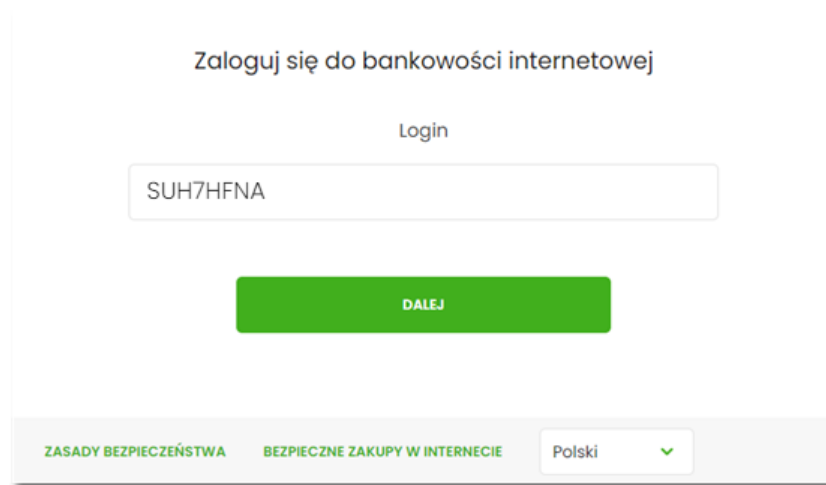
1.1. Pierwsze logowanie do bankowości internetowej za pomocą karty mikroprocesorowej

Proces pierwszego logowania za pomocą karty mikroprocesorowej przebiega w następujący sposób:

- Użytkownik wybiera łącze logowania ze strony Banku lub wpisuje następujący adres w przeglądarce:

<https://bslegionowo24.cui.pl>

- Użytkownik wprowadza identyfikator oraz naciska przycisk [DALEJ]:



Zaloguj się do bankowości internetowej

Login

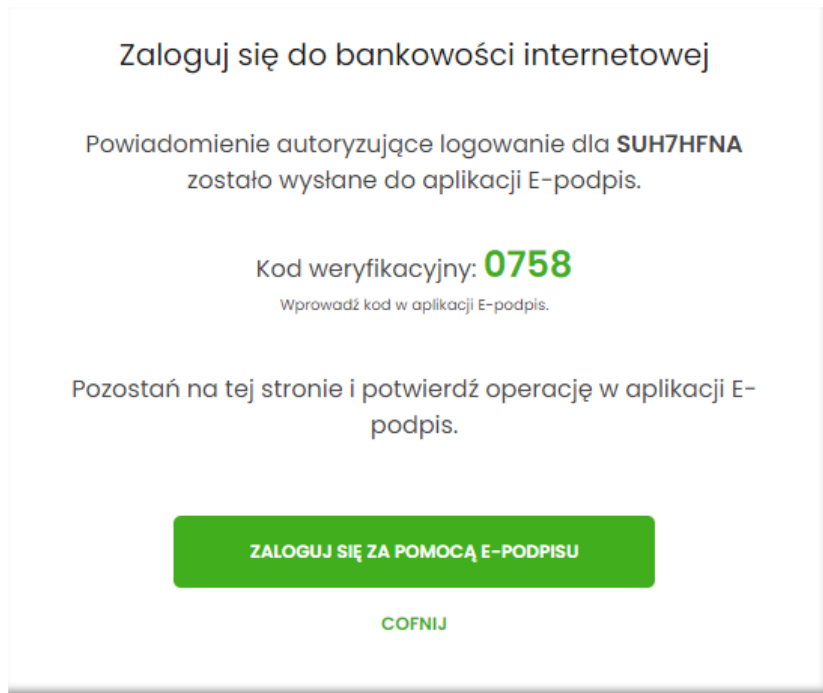
SUH7HFNA

DALEJ

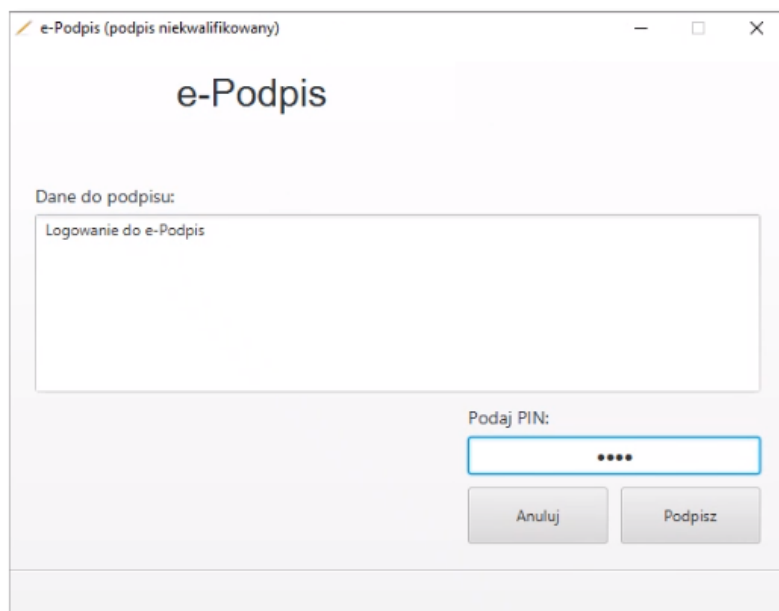
ZASADY BEZPIECZEŃSTWA BEZPIECZNE ZAKUPY W INTERECIE Polski ▼

- Pojawia się formatka do potwierdzenia logowania za pomocą aplikacji e-Podpis, na której widoczny jest m.in. identyfikator użytkownika oraz kod weryfikacyjny.

Kolejny etap logowania wymaga naciśnięcia przycisku [ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ E-PODPISU].

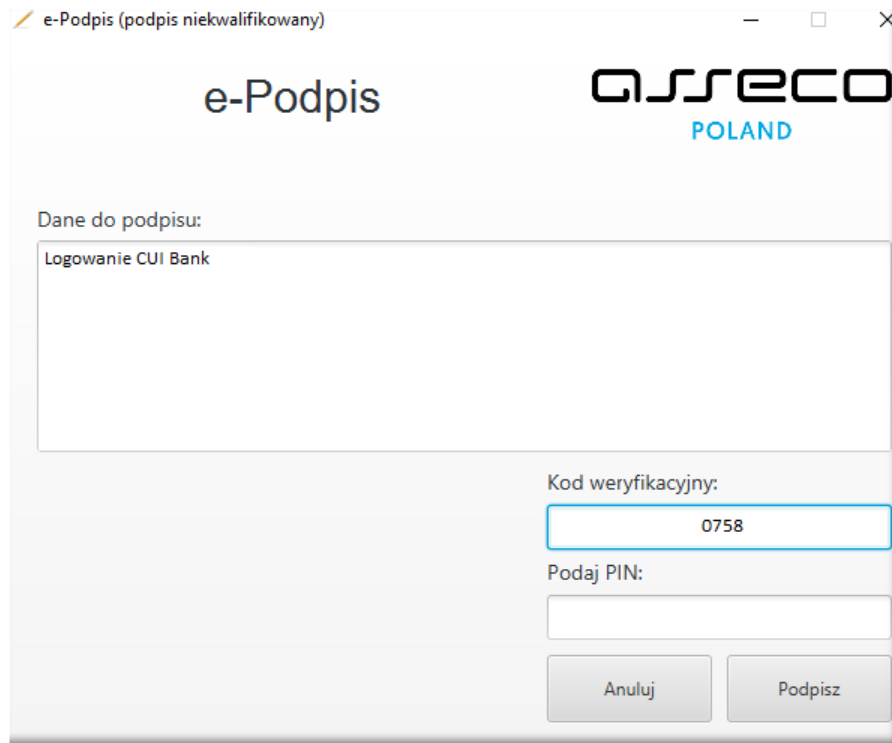


- System w nowym oknie przeglądarki pobiera aplikację e-Podpis służącą do obsługi podpisu za pomocą karty mikroprocesorowej.
- Po uruchomieniu aplikacja e-Podpis prezentuje użytkownikowi ekran logowania do e-Podpis, czyli do samej aplikacji.



- Użytkownik wpisuje PIN, następnie naciska przycisk [PODPISZ], aplikacja sprawdza poprawność wprowadzonych danych.

- Jeśli proces uwierzytelnienia kodem PIN zakończył się pomyślnie, aplikacja e-Podpis ponownie prosi o podanie kodu PIN oraz kodu weryfikacyjnego, ale tym razem w celu potwierdzenia logowania do bankowości internetowej.



Należy wprowadzić kod PIN oraz kod weryfikacyjny podany na stronie logowania.

- Po poprawnym wprowadzeniu kodu PIN system loguje użytkownika do bankowości internetowej.

1.2. Kolejne logowanie do bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej

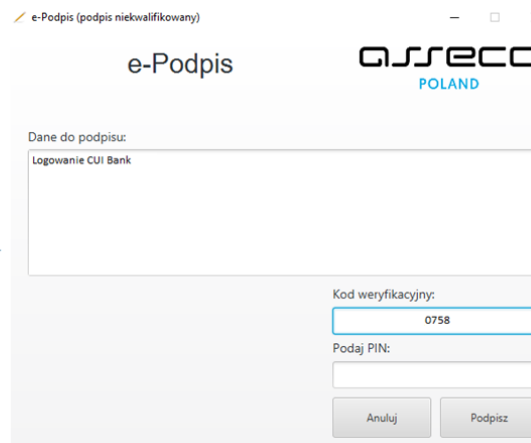
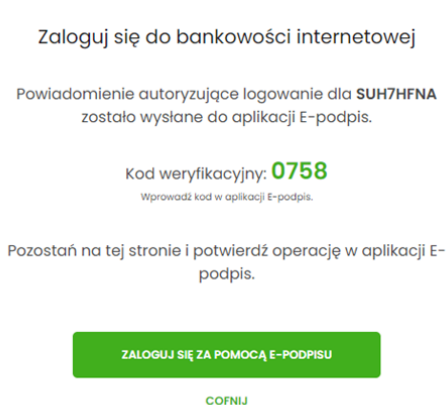
Przed zalogowaniem do aplikacji e-Podpis jej ikona znajdująca się w zasobniku jest szara (na zrzucie ekranu oznaczona czerwonym okręgiem):



Po zalogowaniu ikona zmieni kolor na niebieski:



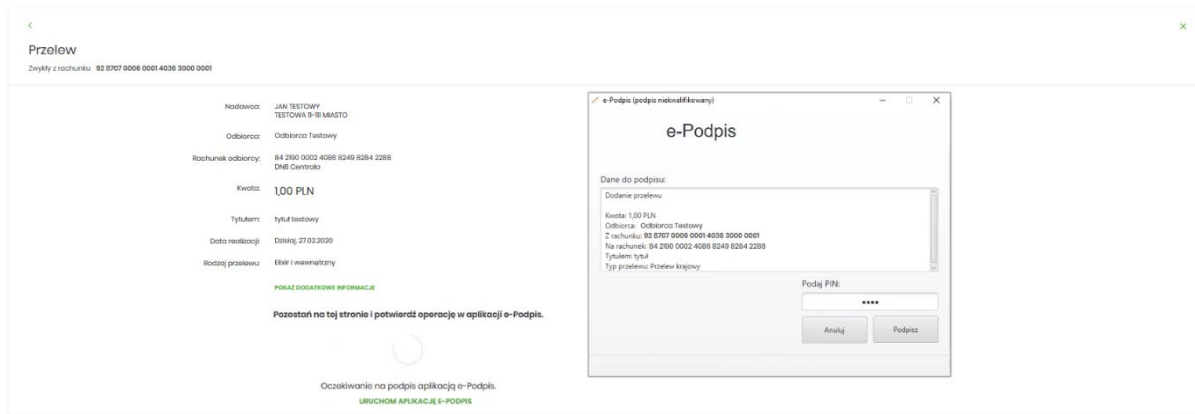
Przy kolejnym logowaniu do systemu bankowości internetowej, po wpisaniu identyfikatora system automatycznie wyświetla okno aplikacji e-Podpis.



Po poprawnym wprowadzeniu PIN-u oraz kodu weryfikacyjnego system loguje użytkownika do bankowości internetowej.

2. Autoryzacja zleceń za pomocą karty mikroprocesorowej

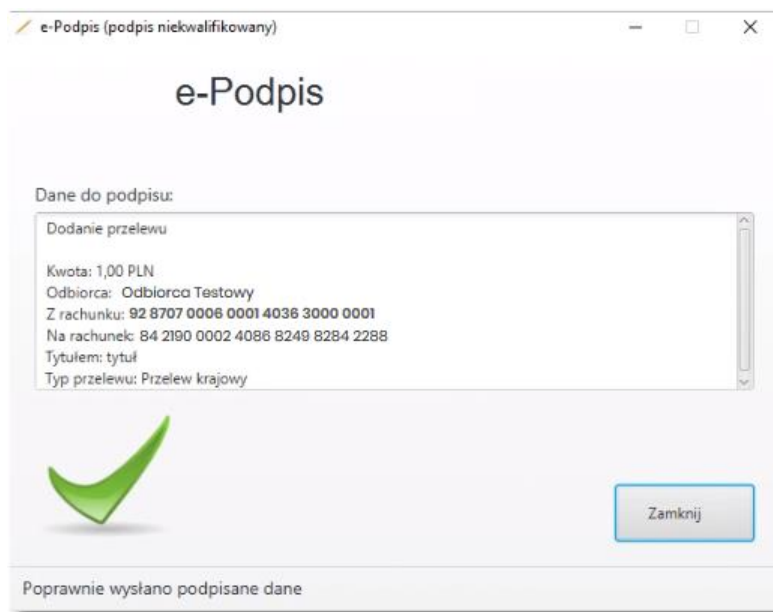
Po wprowadzeniu danych dyspozycji przelewu i naciśnięciu [DALEJ] system prezentuje formularz potwierdzenia wprowadzonych danych wraz z oknem do prowadzenia kodu PIN.



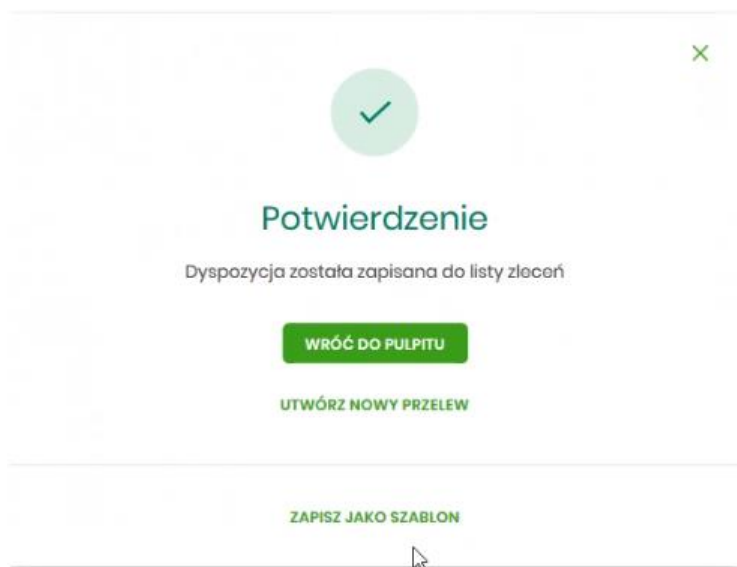
Na formularzu E-PODPIS dostępne są akcje:

- [ANULUJ] – umożliwia rezygnację z podpisania dyspozycji.
- [PODPISZ] – umożliwia podpisanie dyspozycji.

Po wprowadzeniu kodu PIN i naciśnięciu [PODPISZ] system prezentuje formularz z informacją o poprawnej autoryzacji dyspozycji.



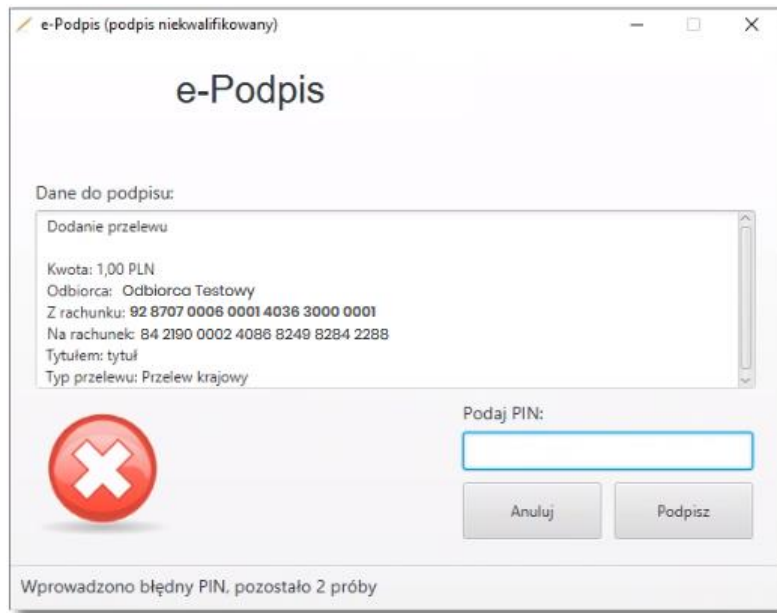
Po naciśnięciu [ZAMKNIJ] system prezentuje formularz z potwierdzeniem realizacji dyspozycji.



Na formularzu POTWIERDZENIE dostępne są akcje:

- [WRÓĆ DO PULPITU] – umożliwia powrót do pulpitu.
- [UTWÓRZ NOWY PRZELEW] – umożliwia utworzenie nowej dyspozycji.
- [ZAPISZ JAKO SZABLON] – umożliwia zapisanie dyspozycji jako szablon.

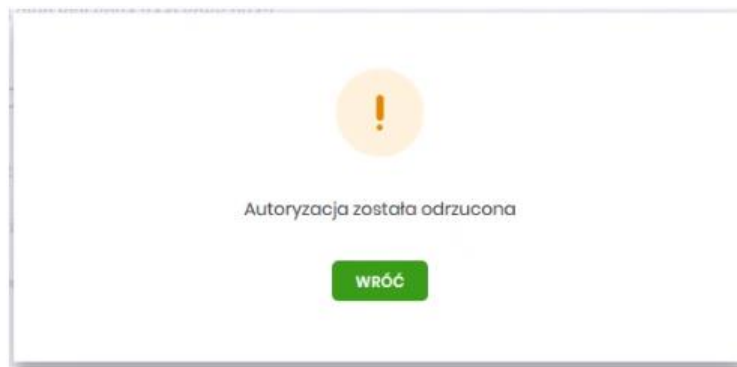
W przypadku gdy użytkownik wprowadzi błędny kod PIN, system zaprezentuje komunikat:



Na formularzu E-PODPIS dostępne są akcje:

- [ANULUJ] – umożliwia rezygnację z podpisania dyspozycji,
- [PODPISZ] – umożliwia wprowadzenie poprawnego kodu i podpisanie dyspozycji.

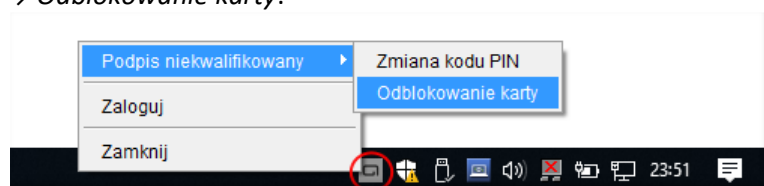
Po odrzuceniu dyspozycji za pomocą przycisku [ANULUJ], system prezentuje następujący komunikat:



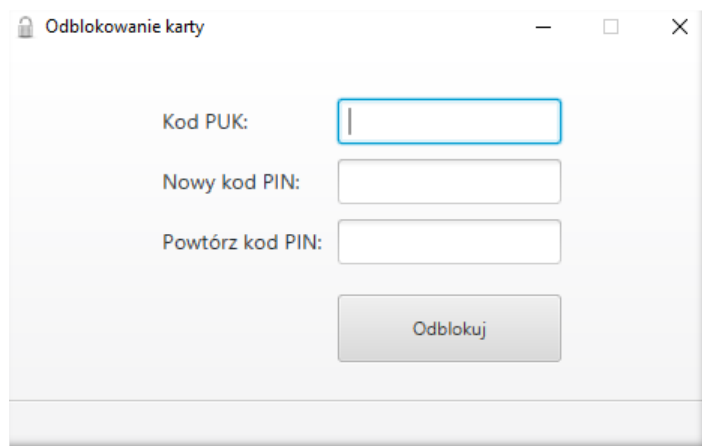
3. Odblokowanie kodu PIN

W celu odblokowania kodu PIN należy:

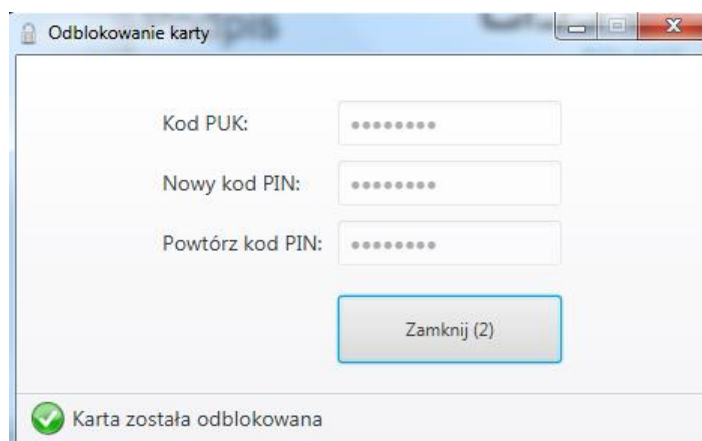
1. Umieścić kartę mikroprocesorową w czytniku.
2. Uruchomić aplikację e-Podpis wpisując identyfikator w bankowości internetowej.
3. Kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu: *Podpis niekwalifikowany* → *Odblokowanie karty*:



4. W oknie *Odblokowanie karty* wpisać kod PUK oraz dwukrotnie nowy kod PIN, a następnie zatwierdzić przyciskiem [ODBLOKUJ]:



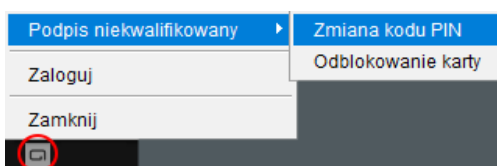
5. Karta zostanie odblokowana:



4. Zmiana kodu PIN

W celu zmiany kodu PIN należy:

1. Umieścić kartę mikroprocesorową w czytniku.
2. Uruchomić aplikację e-Podpis wpisując identyfikator w bankowości internetowej.
3. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu: *Podpis niekwalifikowany* → *Zmiana kodu PIN*:

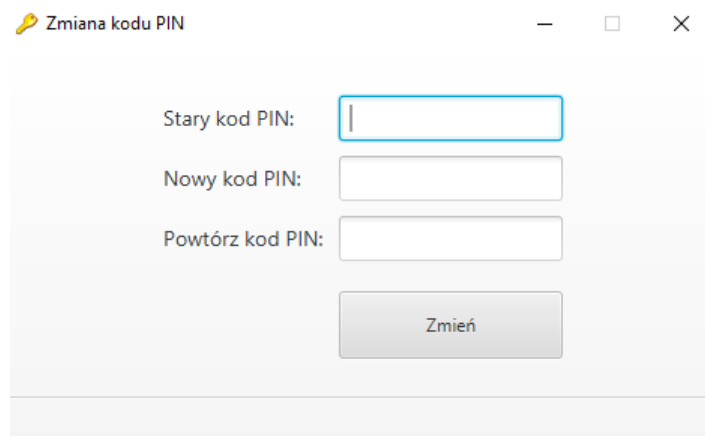


4. W oknie *Zmiana kodu PIN* należy wpisać:

- W polu *Stary kod PIN* – poprzedni kod PIN.
- W polu *Nowy kod PIN* oraz *Powtórz kod PIN* – nowy kod PIN.

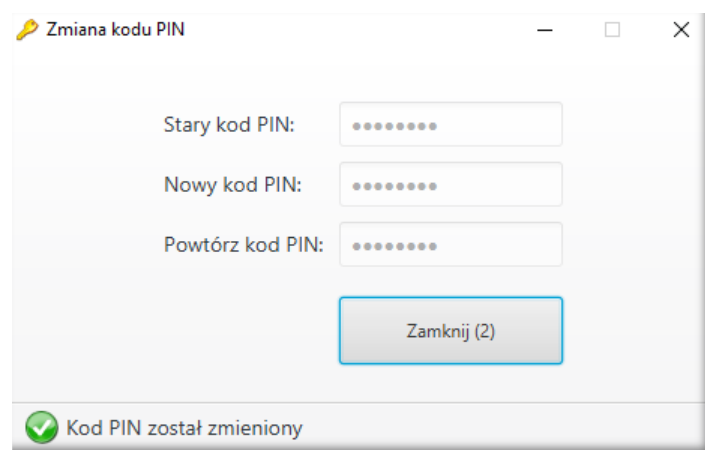
Nowy kod PIN musi być inny niż poprzedni.

Następnie kliknąć *Zmień*:



The screenshot shows a window titled "Zmiana kodu PIN" with a yellow key icon. It contains three text input fields: "Stary kod PIN:", "Nowy kod PIN:", and "Powtórz kod PIN:". Below these fields is a button labeled "Zmień".

5. Po zmianie kodu PIN zostanie wyświetlony komunikat: *Kod PIN został zmieniony* i po kilku sekundach okno zostanie zamknięte automatycznie. Można też użyć przycisku *Zamknij*:



The screenshot shows the same window after the change. The input fields are now filled with dots. The button is now labeled "Zamknij (2)". At the bottom, there is a status bar with a green checkmark icon and the text "Kod PIN został zmieniony".

5. Uruchamianie aplikacji e-Podpis z poziomu przeglądarek internetowych

Aplikacja e-Podpis działa w technologii Java Web Start, co oznacza, że:

1. Po kliknięciu przycisku *Zaloguj się za pomocą e-Podpisu* najpierw pobiera się niewielki plik tekstowy *lunch.jnlp*, w którym zawarte są informacje o aplikacji e-Podpis.

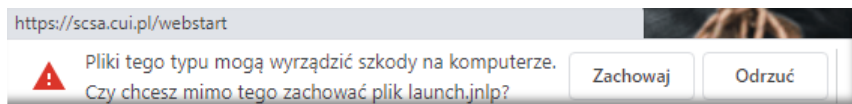
2. Następnie uruchamia się środowisko Java, które sprawdza, czy aplikacja e-Podpis jest w najnowszej wersji. Jeżeli w komputerze znajduje się starsza wersja, to w tle rozpoczyna się proces pobierania nowszej wersji.

3. Aplikacja e-Podpis jest uruchamiana.

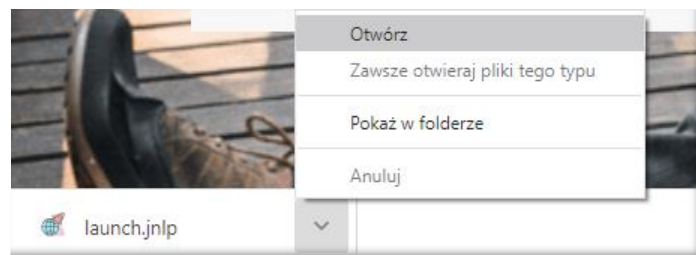
Takie rozwiązanie daje gwarancję, że aplikacja *e-Podpis* będzie zawsze aktualna, a więc bezpieczna, ale powoduje też pewne niewygodności związane z różnym sposobem obsługi technologii Java Web Start przez przeglądarki internetowe, a właściwie sposobem pobierania i uruchamiania plików wykonywalnych. Poniżej przykładowy sposób uruchamiania aplikacji *e-Podpis* dla dwóch najpopularniejszych przeglądarek:

1. Google Chrome.

Po wpisaniu identyfikatora i kliknięciu przycisku *ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ E-PODPISU*, na dole okna przeglądarki pojawia pasek z ostrzeżeniem o pobraniu pliku wykonywalnego:

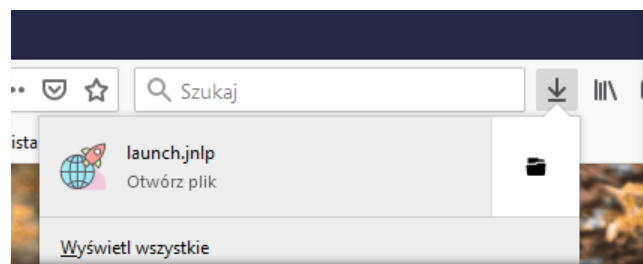


W celu uruchomienia aplikacji należy kliknąć przycisk *Zachowaj*, a następnie za pomocą strzałki ▼ rozwinąć listę opcji i wybrać *Otwórz*.



2. Firefox:

Po wpisaniu identyfikatora i kliknięciu przycisku *ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ E-PODPISU*, strzałka w prawym górnym rogu zmieni kolor z szarego na niebieski, co oznacza, że został pobrany plik: . Po jej kliknięciu wyświetli się lista z pobranymi plikami:



Po kliknięciu pozycji *launch.jnlp* zostanie wyświetlone okienko z ostrzeżeniem o uruchamianiu pliku wykonywalnego. Po wybraniu przycisku *OK* aplikacja zostanie uruchomiona.

6. Jak najprościej uruchomić aplikację e-Podpis?

Aby nie pobierać aplikacji *e-Podpis* przy każdym logowaniu, można ją pobrać tylko raz i zapisać w dowolnym miejscu na dysku. Przed pierwszym logowaniem należy uruchomić plik *launch.jnlp*, który został wcześniej zapisany i zalogować się do aplikacji *e-Podpis*, czyli umieścić kartę w czytniku i wpisać kod PIN w aplikacji. Ikona aplikacji zmieni kolor na niebieski:



Od tego momentu podczas logowania lub akceptacji okienko aplikacji będzie wyświetlało się automatycznie bez konieczności pobierania w przeglądarce.

7. Wylogowanie z aplikacji e-Podpis

Nawet gdy użytkownik wyloguje się z bankowości internetowej, pozostaje zalogowany do aplikacji e-Podpis, co sygnalizuje niebieska ikona aplikacji w zasobniku systemowym:



Takie rozwiązanie przyspiesza proces kolejnego logowania do bankowości internetowej, ponieważ użytkownik nie musi ponownie logować się do aplikacji *e-Podpis*. Jednak w przypadku, gdy na jednym komputerze podczas tej samej sesji z bankowości internetowej korzysta kilku użytkowników, kolejny użytkownik może zalogować się do bankowości internetowej tylko wtedy, gdy poprzedni wylogował się z aplikacji *e-Podpis*. Inaczej otrzyma komunikat o błędnym uwierzytelnieniu. Aby wylogować się z aplikacji *e-Podpis*, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu: *Wyloguj* lub *Zamknij*.



8. Instalacja oprogramowanie Java (Open JDK) oraz komponentu IcedTea

Ze względu na fakt, że licencja środowiska JAVA firmy Oracle stała się płatna, zalecamy instalację oprogramowanie JAVA Web Start Client, zawierające darmowe otwarte środowisko Java (Open JDK) oraz komponent IcedTea do obsługi technologii JAVA Web Start.

Wymagania techniczne

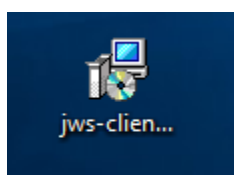
System operacyjny: Windows 7 lub nowszy.

Instalacja

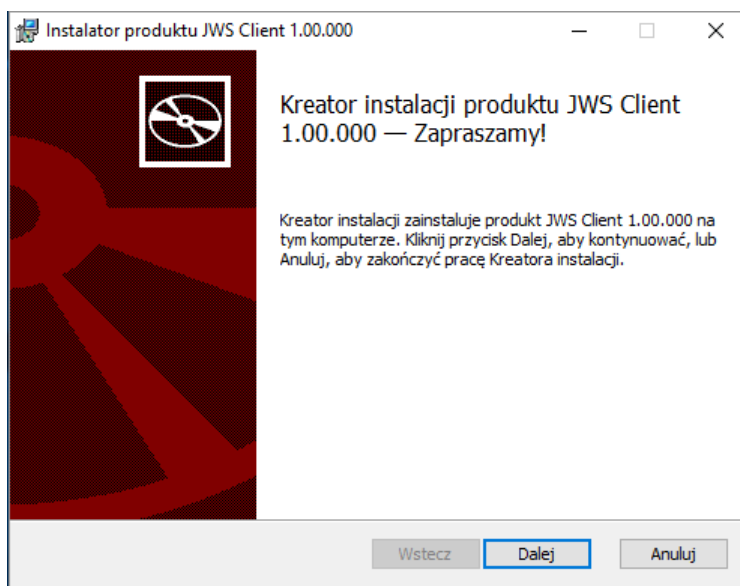
W celu zainstalowania aplikacji JAVA Web Start Client należy:

1. Pobrać ze strony Banku - oprogramowanie JAVA Web Start Client, zawierające otwarte środowisko Java (Open JDK) oraz komponent IcedTea do obsługi technologii JAVA Web Start.

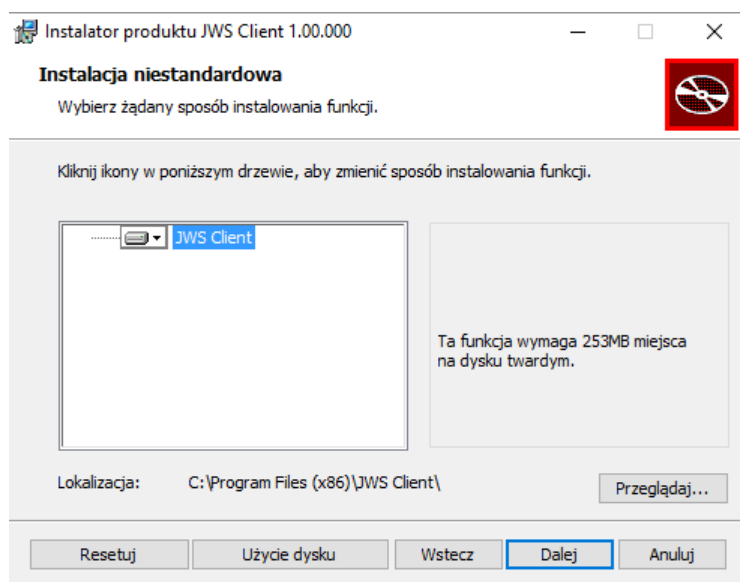
2. Uruchomić instalator:



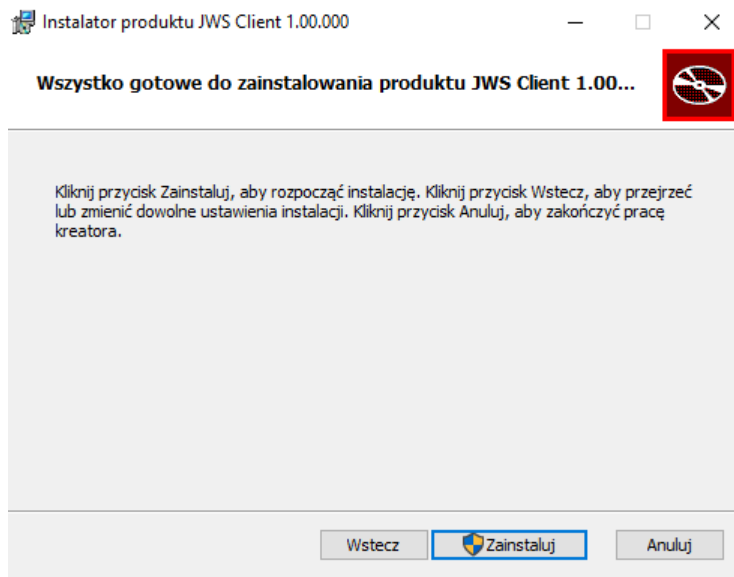
3. Naciśnięć [DALEJ]:



4. Naciśnięć [DALEJ]:

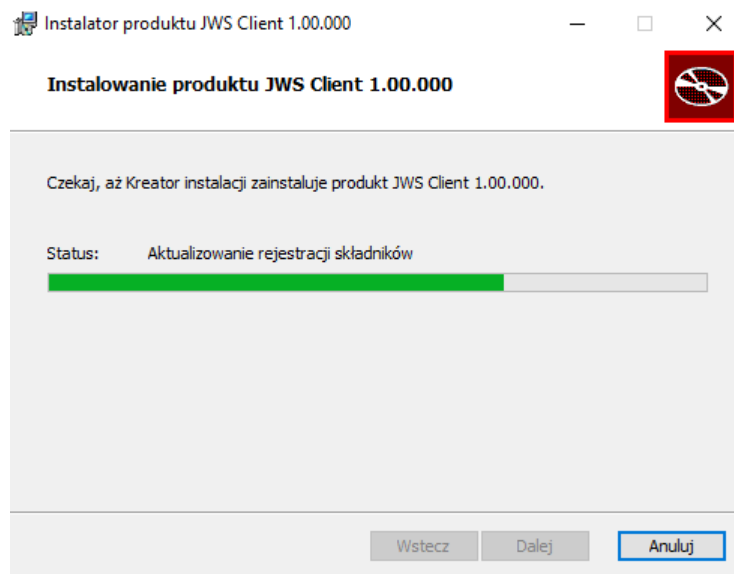


5. Uruchomić instalację przyciskiem [ZAINSTALUJ]:

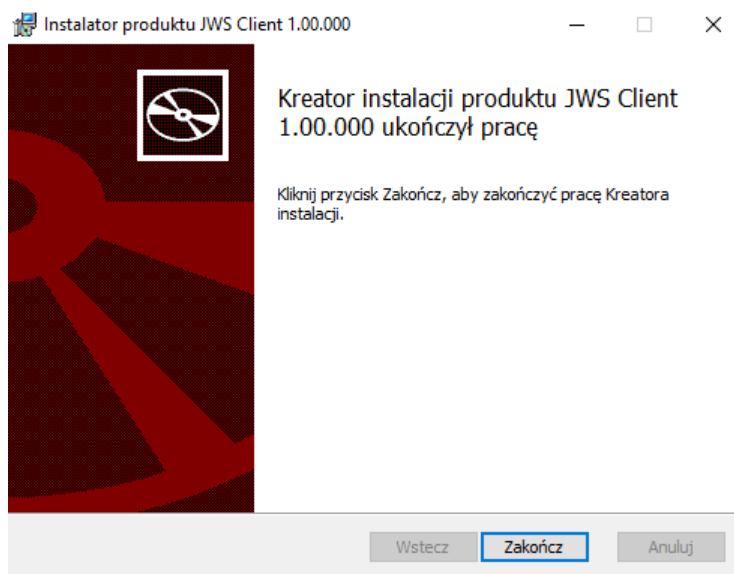


6. Zezwolić na instalację oprogramowania w okienkach wyświetlanych przez system operacyjny lub oprogramowanie zabezpieczające (programy antywirusowe, zapory sieciowe itp.).

7. Poczekać na zakończenie instalacji:



8. Potwierdzić zakończenie instalacji przyciskiem [ZAKOŃCZ].



9.Zrestartować komputer:

